



La ville de Carros recrute ses Adjoints d'animation H/F

Carros, commune jeune et dynamique de 13 000 habitants, offrant un haut niveau de service public à ses habitants, située à 10km de Nice entre mer et montagne, disposant de la première zone industrielle du Département des Alpes maritimes, de 11 écoles, de nombreux équipements sportifs, des gîtes, un centre international d'arts contemporain... recrute ses **Adjoints d'animation H/F**.

Au sein du Pôle Famille – Vie locale et d'une équipe dynamique, vous serez chargé(e) d'assurer l'accueil des enfants en ACM et mettre en œuvre des activités et des loisirs dans le cadre du PEDT et des projets pédagogiques sous la responsabilité des directeurs d'ACM

Missions

- Planification et organisation des projets d'activités en lien avec le projet de la structure et du PEDT
- Mise en œuvre et évaluation des animations auprès des enfants
- Assurer le suivi sanitaire de la structure
- Effectuer une vigilance sanitaire (comportement, soin...)
- Repérer les enfants en difficulté et signaler au responsable du centre

Compétences – Savoir-être

- Sens du service public
- Sens de l'organisation, de l'initiative et de l'autonomie
- Disponibilité et adaptabilité
- Implication, polyvalence
- Sens du travail en équipe
- BAFD, CPJEPS ou équivalent e/ou BAFD et/ou BPJEPS

Conditions statutaires

Poste/date/temps de travail	<ul style="list-style-type: none">- 3 postes du 28/08/25 au 27/08/26 à temps non complet 24h30- 2 postes du 01/09/25 au 31/08/26 à temps non complet 17h30- 1 poste du 01/09/25 au 04/11/25 à temps non complet 24h30- 1 poste du 01/09/25 au 31/08/26 à temps non complet 21h00- 1 poste du 01/09/25 au 31/08/26 à temps non complet 28h00
Public concerné	Titulaire de la fonction publique ou Contractuel H/F
Filière	Animation
Catégorie	C
Cadre d'emploi	Adjoint d'animation
Rémunération	SMIC + tickets restaurant

Envoyer Curriculum Vitae et Lettre de Motivation à l'attention de Monsieur le Maire à :
recrutement@ville-carros.fr

Date limite de dépôt des candidatures : au plus tôt